

Chữa một số bài tập của Bài học số 1

Bài 2.

Nhập dữ liệu một lần, xuất ra nhiều dạng khác nhau. Giống như gửi tiền vào bằng một ngoại tệ, rút ra bằng nhiều ngoại tệ khác nhau.

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
void main()
{
char n;
int z;
long lz;
clrscr();
printf("Nhap n=");
scanf("%c",&n);
printf("Xuat dang chu = %c\n",n);
printf("Xuat dang DEC = %d\n",n);
printf("Xuat dang OCT = %o\n",n);
printf("Xuat dang HEX = $%X\n",n);
getch();
printf("Nhap so nguyen=");
scanf("%d",&z);
printf("Xuat dang chu = %c\n",z);
printf("Xuat dang DEC = %d\n",z);
printf("Xuat dang OCT = %o\n",z);
printf("Xuat dang HEX = $%X\n",z);
getch();
printf("Nhap so nguyen dai=");
scanf("%ld",&lz);
printf("Xuat dang chu = %c\n",lz);
printf("Xuat dang DEC = %d\n",lz);
printf("Xuat dang long DEC = %ld\n",lz);
printf("Xuat dang OCT = %o\n",lz);
printf("Xuat dang HEX = $%X\n",lz);
getch();
}
```

Chữa một số bài tập của Bài học số 2

Bài 1.

a/- Giải phương trình bậc nhất 1 ẩn $ax+b=0$

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
main()
{
float a,b,x;
clrscr();
printf("Giai phuong trinh: ax+b=0\n");
printf("Voi a,b=");
scanf("%f%f",&a,&b);
if (a==0)
    if (b==0) printf("Dap so: x tuy y");
```

```

    else printf("Dap so: Vo nghiem");
else
    {
    x=-b/a;
    printf("Dap so: x=%0.2f",x);
    }
getch();
}

```

b/- Giải phương trình bậc 2

```

#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <math.h>
main()
{
float a,b,c,x1,x2,delta;
clrscr();
printf("Giai phuong trinh: ax+c+bx+c=0\n",253);
/* kí tự 253 là bình phương, máy sẽ in ra ax2 */
printf("Voi a,b,c=");
scanf("%f%f%f",&a,&b,&c);
if (a==0)
    if (b==0)
        if (c==0) printf("Dap so: x tuy y");
        else printf("Dap so: Vo nghiem");
    else
        {
        x1=-c/b;
        printf("Dap so: x=%0.2f",x1);
        }
else
    {
    delta=b*b-4*a*c;
    if (delta<0) printf("Dap so: Vo nghiem");
    else
        {
        x1=(-b+sqrt(delta))/2/a;
        x2=(-b-sqrt(delta))/2/a;
        printf("Dap so: x1=%0.2f, x2=%0.2f",x1,x2);
        }
    }
getch();
}

```

c/- Giải hệ phương trình bậc nhất 2 ẩn

```

#include <stdio.h>
#include <conio.h>
main()
{
float a1,b1,c1,a2,b2,c2,D,Dx,Dy,x,y;
clrscr();
printf("Giai he phuong trinh:\nax+b=0\na'x+b'y=c'\n");
printf("a,b,c=");

```

```

scanf("%f%f%f", &a1, &b1, &c1);
printf("a',b',c'=");
scanf("%f%f%f", &a2, &b2, &c2);
D=a1*b2-a2*b1;
Dx=c1*b2-c2*b1;
Dy=a1*c2-a2*c1;
if (D==0)
    if ((Dx==0)&&(Dy==0)) printf("Dap so: Vo so nghiem");
    else printf("Dap so: Vo nghiem");
else
    {
    x=Dx/D;
    y=Dy/D;
    printf("Dap so: x=%0.2f, y=%0.2f",x,y);
    }
getch();
}

```

Bài 2:

a/- Giải tam giác theo ba cạnh a,b,c

```

#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <math.h>
main()
{
float a,b,c,p,S,ha,ma;
clrscr();
printf("Giai tam giac theo 3 canh");
printf("Voi a,b,c=");
scanf("%f%f%f", &a, &b, &c);
if ((a>0) && (b>0) && (c>0) && (a+b>c) && (b+c>a) && (c+a>0))
    {
    p=a+b+c; /* Moi dau cho p la ca chu vi */
    printf("Chu vi=%0.2f\n",p);
    p/=2; /* Tu day p la nua chu vi */
    S=sqrt(p*(p-a)*(p-b)*(p-c));
    printf("Dien tich=%0.2f\n",S);
    ha=2*S/a;
    printf("Duong cao AH=%0.2f",ha);
    /* Ban hay viet tiep cac cau lenh tinh ma=? */
    }
else printf("Khong co tam giac");
getch();
}

```

b/- Giải tam giác theo tọa độ ba đỉnh

```

#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <math.h>
main()
{
float xA,yA,xB,yB,xC,yC,a,b,c,p,S,ha,ma;
clrscr();

```

```

printf("Giai tam giac theo toa do 3 dinh");
printf("Voi xA,yA,xB,yB,xC,yC=");
scanf("%f%f%f%f%f", &xA, &yA, &xB, &yB, &xC, &yC);
a=sqrt((xB-xC)*(xB-xC)+(yB-yC)*(yB-yC));
b=sqrt((xA-xC)*(xA-xC)+(yA-yC)*(yA-yC));
c=sqrt((xB-xA)*(xB-xA)+(yB-yA)*(yB-yA));
p=a+b+c; /* Moi dau cho p la ca chu vi */
printf("Chu vi=%0.2f\n",p);
p/=2; /* Tu day p la nua chu vi */
S=sqrt(p*(p-a)*(p-b)*(p-c));
printf("Dien tich=%0.2f\n",S);
ha=2*S/a;
printf("Duong cao AH=%0.2f",ha);
/* Ban hay viet tiep cac cau lenh tinh duong trung tuyen ma,phan
giac, ban kinh duong tron noi tiep, ngoai tiep, bang tiep... OK */
getch();
}

```